



# LIN XINGTONG

Étudiante : Recherche de stage en informatique

Actuellement étudiante en troisième année à l'IUT Rives de Seine, je suis à la recherche d'un stage de 2 mois à partir du 6 mai 2024.

## CONTACTS

06 50 79 42 26  
xingtonglin011016@gmail.com  
<https://linxingt.github.io>

## SOFT-SKILLS

organisée	adaptable
curieuse	dynamique
rigoureuse	autonome

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- |                     |       |
|---------------------|-------|
| • HTML , CSS        | ★★★★★ |
| • SQL , UML         | ★★★★☆ |
| • JavaScript        | ★★★★☆ |
| • JQuery (Ajax)     | ★★★★☆ |
| • Java              | ★★★★☆ |
| • JEE (Spring)      | ★★★★☆ |
| • PHP (Symfony)     | ★★★★☆ |
| • Python            | ★★★☆☆ |
| • C++ , C#          | ★★★☆☆ |
| • React.js (Native) | ★★★☆☆ |
| • Node.js           | ★★☆☆☆ |
| • MongoDB           | ★★☆☆☆ |

## LANGUES & INTÉRÊTS

- |                |                   |
|----------------|-------------------|
| • Chinois      | Langue maternelle |
| • Français     | B2                |
| • Anglais      | B1                |
| • Piano        | 7 ans             |
| • Taekwondo    | 2 ans             |
| • Photographie | 1 an              |

## FORMATIONS

- |             |   |
|-------------|---|
| 2021 - 2024 | • IUT Rives de Seine  |
| 2017 - 2021 | • Lycée Henri Bergson<br>Baccalauréat STI2D avec une Mention Bien |

## PROJETS RÉALISÉS

- |          |  |
|----------|--|
| En cours | Jeu vidéo Unity 2D et son site d'achat -----C#, React Native, Node.js, MongoDB <ul style="list-style-type: none"><li>• codage de la page de contact<br/><a href="#">React Native</a>, <a href="#">Node.js</a></li><li>• codage de la moitié de la page d'accueil<br/><a href="#">React Native</a></li><li>• codage de la page de profil<br/><a href="#">React Native</a>, <a href="#">Node.js</a>, <a href="#">MongoDB</a></li><li>• création de certaines parties du jeu en C# dans Unity</li></ul>   |
| 12/2022  | Site météo --HTML, CSS, JS, API, PHP, BD <ul style="list-style-type: none"><li>• initialisation de la carte: adresses initiales, API version initiale, configuration du centre de la carte... <a href="#">JS</a></li><li>• connexion <a href="#">requête AJAX</a>, <a href="#">PHP</a>, <a href="#">BD</a></li><li>• barre de navigation <a href="#">HTML</a>, <a href="#">CSS</a>, <a href="#">JS</a></li><li>• ajout d'adresse <a href="#">JS</a>, <a href="#">PHP</a>, <a href="#">BD</a></li></ul> |
| 10/2022  | Refonte d'un site web -HTML, CSS, Figma <ul style="list-style-type: none"><li>• refonte la page BU</li></ul>   |

## STAGE & EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Développeuse web & Testeuse en python  
3E (E.DESIGN), 75011 | 04/23 - 06/23
- codage de my-caisse.fr/services [React.js](#)
  - refonte du formulaire de my-caisse.fr/contact au niveau du front-end [React.js](#)
  - tests sur un site e-commerce pas encore publié  
[Python Robot Framework pour le front-end et la bibliothèque Requests pour le back-end](#)



# LIN XINGTONG

Étudiante : Recherche de stage en informatique

Actuellement étudiante en troisième année à l'IUT Rives de Seine, je suis à la recherche d'un stage de 2 mois à partir du 6 mai 2024.

## CONTACTS

06 50 79 42 26  
xingtonglin011016@gmail.com  
<https://linxingt.github.io>

## SOFT-SKILLS

organisée	adaptable
curieuse	dynamique
rigoureuse	autonome

## COMPÉTENCES INFORMATIQUES

• HTML , CSS	★★★★★
• SQL , UML	★★★★☆
• JavaScript	★★★★☆
• JQuery (Ajax)	★★★★☆
• Java	★★★★☆
• JEE (Spring)	★★★★☆
• PHP (Symfony)	★★★★☆
• Python	★★★☆☆
• C++ , C#	★★★☆☆
• React.js (Native)	★★★☆☆
• Node.js	★★☆☆☆
• MongoDB	★★☆☆☆

## LANGUES & INTÉRÊTS

• Chinois	Langue maternelle
• Français	B2
• Anglais	B1
• Piano	7 ans
• Taekwondo	2 ans
• Photographie	1 an

## FORMATIONS

2021 - 2024	• IUT Rives de Seine
2017 - 2021	• Lycée Henri Bergson Baccalauréat STI2D avec une Mention Bien

## PROJETS RÉALISÉS

**En cours**    **Jeu vidéo Unity 2D et son site d'achat ---C#, Unity, JS, MongoDB**

- J'ai fait la proposition de la carte en utilisant le tile map.
- J'ai développé la plateforme mobile et la plateforme cassée.
- J'ai créé le système de pièces d'or.
- J'ai conçu un modèle préfabriqué de serpent avec un système de patrouille et des blessures.
- J'ai implémenté la capacité du joueur à monter aux échelles.
- J'ai fait le codage de certaines parties du site web en React Native, Node.js et MongoDB.

**12/2022**    **Petit jeu vidéo Unity 2D -----C#, Unity**

- J'ai créé un petit jeu vidéo dont le but est simplement de contrôler un chat qui saute et se déplace pour éliminer les chauves-souris.

**12/2021**    **Démineur -----C++**

## STAGE & EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**Développeuse web & Testeuse en python  
3E (E.DESIGN), 75011 | 04/23 - 06/23**

- J'ai effectué le codage de my-caisse.fr/services
- J'ai refondu le formulaire de my-caisse.fr/contact
- J'ai réalisé des tests sur un site e-commerce pas encore publié